



Maratón Nacional de Ética Profesional Online (Examen, caso y preguntas)

BASES

I. Aspectos generales

1. Participarán las **instituciones de nivel superior** que impartan la carrera de Contaduría Pública.
2. Los reactivos y casos que se aplicarán el día del Maratón serán revisados por integrantes de la Comisión de Ética Profesional del Instituto Mexicano de Contadores Públicos (IMCP).
3. El temario requerido para este Maratón se encontrará disponible en el portal electrónico del IMCP (www.imcp.org.mx), a partir de la publicación de estas bases.
4. La participación en el Maratón será por medio de equipos integrados por un mínimo de cuatro estudiantes y un máximo de seis, el total de los integrantes deberán estar inscritos a la misma universidad y campus. Por tanto, cada equipo que logre participar en el Maratón Nacional, llegará representando a su Universidad, a su Colegio y a su Región.
5. Los Colegios Federados al IMCP deberán inscribir el listado de los grupos de estudiantes participantes, a más tardar el 17 de septiembre de 2021 en la página <https://cutt.ly/inscripcion-maraton-etica-imcp-2021>
6. Cada Colegio Federado podrá inscribir de forma ilimitada el número de equipos participantes.
7. Todos los equipos nombrarán a un Capitán de equipo, quien deberá estar indicado en la Ficha de participantes y que deberá proporcionar un número celular con acceso a WhatsApp para que se le pueda contactar por esta aplicación, por llamada telefónica o por correo electrónico durante el evento. Podrán designar un Capitán suplente, que fungirá como principal en caso de que el primero no se presente.
8. Únicamente podrán participar alumnos activos de la carrera de Contaduría Pública, para ello el participante deberá contar con su comprobante de inscripción al periodo en curso, o bien al recientemente cursado.
9. Solo podrán participar los alumnos que se encuentren previamente registrados y por ninguna razón se permitirá la reestructuración de equipos el día del evento.
10. El IMCP no asumirá responsabilidad alguna por fallas en la conexión de Internet o de los equipos de cómputo de los participantes, por lo que se sugiere que cada equipo tome las precauciones y medidas





correspondientes ante la posible falla en la conexión de Internet, el equipo de cómputo, el servicio de energía eléctrica o cualquier otro posible problema de esta índole.

11. Se le asignará a cada equipo un número con el cual será identificado durante el evento, de acuerdo con el orden en que vayan completando su registro y este le será enviado vía correo electrónico 10 días antes del evento.
12. Todos los equipos participantes deberán realizar su preparación presencial y/o a distancia, conforme a las disposiciones de salud del gobierno federal.
13. Los coordinadores del evento se apegarán y cumplirán lo estipulado en estas bases, sin excepción, y solo podrá considerarse a los equipos que se apeguen a los formatos y tiempos establecidos en estas bases.

II. Jurado

1. El Jurado se integrará por cinco especialistas en la materia, provenientes de cada una de las Regiones del IMCP, los cuales serán designados por el Comité Organizador.
2. El Comité Organizador será quien designe al **Presidente del Jurado**, quien tendrá el voto de calidad en caso de existir discrepancias, y al **Auditor del Jurado**, quien desempeñará la función de llevar el control de tiempos y puntaje. Las decisiones tomadas por el Jurado serán inapelables.
3. El **Jurado** asumirá la responsabilidad de vigilar los turnos de los participantes en el concurso, el orden en el que les corresponda intervenir y el cumplimiento de los tiempos definidos en las bases, así como de resolver cualquier controversia o situación no prevista en las bases, sucedida durante el desarrollo del Maratón.

III. Evento

1. El Maratón Nacional de Ética Profesional Online se llevará a cabo en 3 etapas, mismas que se desarrollarán como se indica a continuación.
2. En cada etapa, los integrantes de los equipos deberán preparar un espacio físico para el Maratón Digital con las siguientes condiciones:
 - a) Sin acceso a terceras personas durante el evento (puede ser una habitación, oficina, sala o cualquier otro espacio que pueda cerrarse).
 - b) Sin ningún aparato electrónico encendido que haga ruido, como televisión, radio, teléfono, etcétera.



3. Etapa 1: Fase eliminatoria (32 reactivos = 32 kilómetros)

- 3.1. Duración aproximada de 150 minutos.
- 3.2. Todos los participantes deberán conectarse a partir de las **10:00 a.m.** (hora del centro del país) el día **28 de septiembre de 2021**, para recibir los mensajes inaugurales mediante la liga que les será enviada previamente, posteriormente en el horario asignado se comenzarán las pruebas de videollamada; de no estar el equipo completo, participarán únicamente los integrantes presentes y no podrán incorporarse después.
- 3.3. Únicamente podrán unirse a la videoconferencia los integrantes del equipo y por ninguna razón el asesor/coordinador o una tercera persona. Todos los integrantes deberán tener forzosamente y en todo momento habilitada la función de video (cámara).
- 3.4. Los participantes deberán contar con su credencial vigente, o documento oficial con fotografía, que los acredite como estudiantes activos de la licenciatura en Contaduría Pública de la Institución de la cual procedan, ya que el IMCP podrá solicitar que la presenten por videoconferencia, en cualquier momento del evento. En caso de que algún integrante no la presente, el Jurado podrá determinar la descalificación del equipo.
- 3.5. Esta fase se llevará a cabo en línea y en modalidad de evento cerrado, en la cual solo participarán los integrantes de los equipos, jurado e integrantes del Comité Organizador. Se realizará mediante la aplicación por equipo de un mismo examen en línea, con duración de 40 minutos que constará de 32 reactivos de opción múltiple mediante la liga que se les compartirá por WhatsApp.
- 3.6. Cada equipo deberá reunirse forzosamente en la liga de la videoconferencia, enviada por el IMCP (no podrán utilizar videoconferencias externas) y en cualquier momento el Jurado, el Auditor o el IMCP podrán unirse, sin participar, a las videoconferencias, solo para escuchar y observar. Únicamente podrán unirse a la videoconferencia los integrantes del equipo y por ninguna razón el coordinador o una tercera persona. Todos los integrantes deberán tener forzosamente y en todo momento la función de video (cámara) habilitada. Al finalizar el tiempo establecido, el Auditor solicitará que envíen su respuesta.
- 3.7. Cada equipo deberá ingresar en el examen el número de equipo y código validador que le fue enviado al Capitán previamente. Será el Capitán de cada equipo el responsable de enviar el examen, pues solo se deberá presentar un examen por equipo. De haber varios exámenes del mismo equipo se tomará como examen válido el que contenga el menor número de respuestas correctas.



- 3.8. Todos los equipos podrán enviar su examen en el momento en que lo decidan. Una vez enviado este examen, el equipo no tendrá acceso nuevamente a la prueba. El Capitán del equipo deberá notificarlo en el grupo de WhatsApp.
- 3.9. Terminado el tiempo del examen en línea, todos los equipos deberán ingresar a la liga del caso práctico, debiendo tener la respuesta una extensión máxima de 2,500 caracteres (una cuartilla) en un máximo de 30 minutos. Al finalizar el tiempo establecido, el Auditor solicitará que envíen su respuesta. Concluido el tiempo todos los equipos deberán haber enviado su examen y caso práctico, en caso contrario, el equipo quedará descalificado.
- 3.10. Terminado el tiempo, todos los equipos serán reunidos para el mensaje de cierre por parte del IMCP.
- 3.11. El Jurado verificará los resultados del examen y determinará cuales son los equipos que clasificarán a la Fase Semifinal, los cuales serán los que hayan obtenido el mayor puntaje en el examen en línea.
- 3.12. El Jurado dará a conocer los resultados por medio de las redes sociales del IMCP a las 16:00 horas del mismo día.
- 3.13. Los equipos semifinalistas serán citados a una reunión de instrucciones y donde se realizará el sorteo para el orden de participación en la siguiente fase.

4. Etapa 2: Fase Semifinal (1 caso práctico = 5 kilómetros)

- 4.1. Duración aproximada de 160 minutos.
- 4.2. Todos los participantes deberán conectarse a partir de las **10:00 a.m.** (hora del centro del país) el día **12 de octubre de 2021**, en el horario asignado mediante la liga que les será enviada previamente para comenzar las pruebas de videollamada; de no estar el equipo completo, participarán únicamente los integrantes presentes y no podrán incorporarse después.
- 4.3. Únicamente podrán unirse a la videoconferencia los integrantes del equipo y por ninguna razón el asesor/coordinador o una tercera persona. Todos los integrantes deberán tener forzosamente y en todo momento habilitada la función de video (cámara).
- 4.4. Los participantes deberán contar con su credencial vigente, o documento oficial con fotografía, que los acredite como estudiantes activos de la licenciatura en Contaduría Pública de la Institución de la cual procedan, ya que el IMCP podrá solicitar que la presenten por videoconferencia, en cualquier momento del evento. En caso de que algún integrante no la presente, el Jurado podrá determinar la descalificación del equipo.



- 4.5. Iniciada cada una de las videoconferencias con los equipos, el Capitán del equipo designará al integrante del equipo que dará lectura a la respuesta del caso práctico, que se proyectará en la videoconferencia.
- 4.6. El Jurado evaluará y anotará en su hoja de respuestas:
 - Resolución, fundamentación y referencia. (Valor máximo de 2 puntos)
 - Lenguaje técnico. (Valor máximo de 1 punto)
 - Congruencia entre el caso planteado y la resolución del equipo. (Valor máximo de 2 puntos)
- 4.7. Una vez que el total de los equipos hayan terminado su exposición, el Jurado verificará los resultados del caso y determinará cuáles son los 10 equipos que clasificarán a la Fase Final, los cuales serán los que hayan obtenido el mayor puntaje acumulado de ambas fases.
- 4.8. El Jurado dará a conocer los resultados por medio de las redes sociales del IMCP a las 16:00 horas del mismo día.
- 4.9. Los equipos semifinalistas serán citados a una reunión de instrucciones y donde se realizará el sorteo para el orden de participación en la siguiente fase.

5. Etapa 3: Fase Final (5 preguntas abierta = 5 kilómetros)

- 5.1. Duración aproximada de 150 minutos.
- 5.2. Todos los participantes deberán conectarse a partir de las **10:00 a.m.** (hora del centro del país) el día **18 de octubre de 2021**, en el horario asignado mediante la liga que les será enviada previamente para comenzar las pruebas de videollamada; de no estar el equipo completo, participarán únicamente los integrantes presentes y no podrán incorporarse después.
- 5.3. Al inicio de esta fase se inaugurará oficialmente el evento por *Live Stream*, después de los mensajes iniciales, el Presidente del Jurado informará sobre la mecánica con la que se llevará a cabo la fase final.
- 5.4. El Presidente del Jurado realizará el sorteo en la urna virtual para determinar el orden y números de pregunta a responder por cada uno de los equipos.
- 5.5. Se realizará una videoconferencia con cada uno de los equipos y los jueces, para realizar las cinco preguntas abiertas por equipo finalista. El equipo tendrá 60 segundos como máximo para discutir la respuesta y para seleccionar al integrante que contestará, quien tendrá otros cinco segundos para iniciar su respuesta (o se considerará incorrecta). Las preguntas se proyectarán en la videoconferencia y por ningún motivo el Jurado podrá repetir la pregunta.





- 5.6. Por ningún motivo podrá un participante responder más de una pregunta en esta etapa, a menos que todos sus integrantes ya hubieran respondido el mismo número de preguntas.
- 5.7. Al término de cada videoconferencia, los jueces deberán desconectarse de la misma y deberán conectarse a la del siguiente equipo, el cual se dará a conocer por medio de la transmisión *Live Stream*.
- 5.8. Al término de las videoconferencias y mientras se dan los mensajes finales a los participantes, el Jurado contará los puntos de cada equipo y determinará a los equipos ganadores, que serán los de mayor puntaje, tomando en cuenta la suma de ambas fases.
- 5.9. Podrá utilizarse, como criterio de desempate, el resultado obtenido en las cinco preguntas abiertas.
- 5.10. En caso de empate, incluso después de utilizar como criterio de desempate los resultados de las preguntas abiertas, el Jurado decidirá la forma de realizar un desempate, para así seleccionar a los ganadores (primero, segundo y tercer lugar). Se optará preferentemente como segundo criterio de desempate la mejor respuesta al caso práctico, tratando de evitar que se alargue la duración del evento.
- 5.11. El Auditor registrará los puntos obtenidos por cada equipo y los resultados de cada fase podrán ser consultados, al finalizar la premiación, en las redes sociales del Instituto.
- 5.12. Las constancias de participación se enviarán vía correo electrónico y se expedirán únicamente a los participantes y coordinadores, se tomará como definitiva la información proporcionada en la ficha de participantes.

IV. Penalizaciones

1. Si el equipo se encuentra incompleto en cualquiera de las fases, será descalificado.
2. Si algún participante es sorprendido por el Jurado, hablando con otra persona fuera o dentro de la habitación, con el celular en la mano o comunicándose con alguien más, por cualquier otro medio que no sean las propias videoconferencias, proporcionadas por el IMCP, el equipo completo será descalificado.
3. Queda estrictamente prohibido a todos los participantes y público en general nombrar o hacer algún señalamiento que permita inferir a qué Institución representan; mostrar indicadores (pin y/o escudo) que identifiquen también a una institución participante.





4. Las faltas a estos puntos serán sancionadas por el Jurado y podrán ser desde una llamada de atención o la solicitud de que se retire de la conexión, hasta la descalificación de todo el equipo involucrado.
5. Incumplimiento (cláusulas y los tiempos).

V. Ganadores

1. El 18 de octubre de 2021, los **coordinadores del evento** cerrarán el Maratón, dando a conocer a los participantes y asistentes, el nombre de las instituciones que ocuparon los tres primeros lugares.
2. Los equipos que califiquen en **los tres primeros lugares** serán los que hayan obtenido la **mayor puntuación general**.
3. Cualquier contingencia, no prevista en las bases del Maratón Digital, será puesta a la consideración del Jurado.
4. Con fundamento en la lectura y en el conocimiento anticipado de las Bases del Maratón Digital, las decisiones del Jurado serán **inapelables**.
5. Los premios a los ganadores les serán enviados a sus domicilios por servicio de mensajería o les serán entregados en el desayuno o comida a elección del patrocinador.

